



AURORA
gaming

PL

GAMEPAD AURORA GP4



WPROWADZENIE

Gamepad Aurora GP4 to bezprzewodowy kontroler do gier, który można używać na konsolach Playstation 4 oraz urządzeniach z systemem Android, iOS oraz na komputerze z systemem Windows.

SPECYFIKACJA

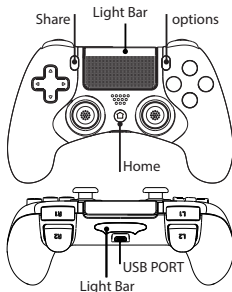
- Kompatybilny z Playstation 4/Slim/Pro, Windows PC (DirectInput), Android/iOS
- Interface: BT 4.0+EDR
- Częstotliwość radiowa 2.402 - 2.480 GHz
- Żyroskop 6-osiowy
- Touchpad
- Wbudowany głośnik
- Wibracje
- Złącze 3,5 mm mini jack
- Akumulator Li-Ion 600 mA
- Waga 192 g



UWAGA

1. Nie demontować lub naprawiać na własną rękę.
2. Nie przechowywać w wilgotnym miejscu oraz w wysokiej temperaturze.
3. Upewnić się, że do gamepada nie dostanie się woda lub inna ciecz.
4. Chronić przed ogniem, gdyż może dojść do wybuchu wbudowanej baterii.

PRZYCISKI FUNKCYJNE



WŁĄCZANIE KONTROLERA

Naciśnij i przytrzymaj przycisk Home.

Kontroler włączy się a dioda zaświeci się kolorem sygnalizującym kolejność kontrolera. Dla pierwszego podłączonego kontrolera dioda świeci się na niebiesko.

PODŁĄCZENIE GAMEPADA

1.1 Playstation 4

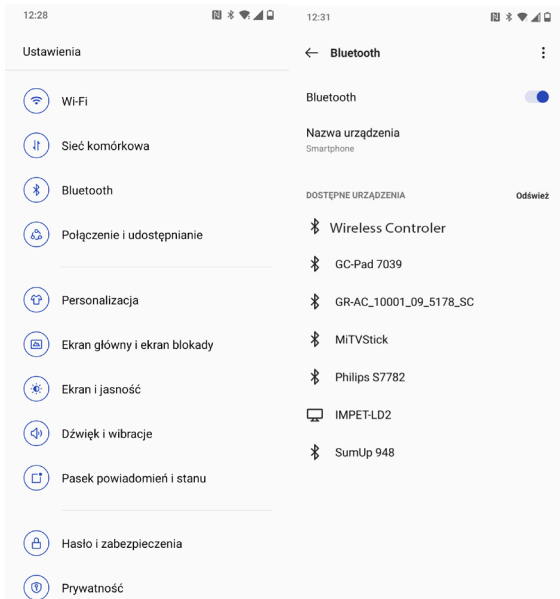
Przy pierwszym podłączeniu należy użyć kabla USB do odłączenia konsoli.

1. Włącz konsolę.
2. Podłącz gamepad do konsoli za pomocą kabla USB.
3. Po sparowaniu dioda LED zaświeca się odpowiednim kolorem – gdy jest to pierwszy sparowany kontroler dioda LED ma kolor niebieski. Kolejno parowane urządzenia mają oznaczenia koloru: czerwony, zielony, różowy.

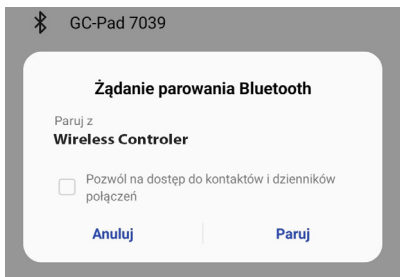
1.2 Android

Naciśnij jednocześnie przyciski **SHARE+HOME** żeby włączyć tryb parowania. Dioda LED zacznie szybko migać. W systemie Android uruchom łączność Bluetooth:

Wejdz w Ustawienia a potem Bluetooth. Jeśli system Android nie skanuje automatycznie w poszukiwaniu dostępnych urządzeń wybierz polecenie Wyszukaj.

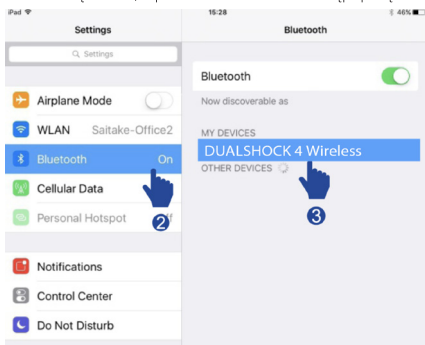


Następnie znajdź nazwę urządzenia „Wireless Controller” w dostępnych urządzeniach, wciśnij funkcję Paruj. Po kilku chwilach nastąpi połączenie a gamepad zawibruje jednorazowo.



1.3 iOS

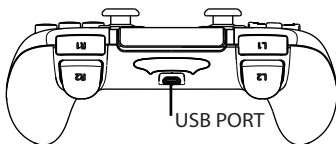
Naciśnij jednocześnie przyciski **SHARE+HOME** żeby włączyć tryb parowania. Dioda LED zacznie szybko migać. Otwórz interfejs ustawień w systemie iOS, otwórz Bluetooth. Skanuj urządzenie oraz znajdź nazwę urządzenia DUALSHOCK 4 Wireless Controller, wciśnij funkcję „parowania” w urządzeniu, a po kilku sekundach nastąpi połączenie.



Po sparowaniu kontrolera z urządzeniem z systemem iOS przy kolejnym uruchomieniu wystarczy włączyć gamepada przyciskiem **HOME**.

1.4 Windows

Podłącz kabel USB do portu micro USB w gamepadzie oraz do złącza USB-A w komputerze, uruchomienie nastąpi automatycznie po wykryciu urządzenia przez system Windows.



Instrukcja dotycząca ochrony środowiska

Uwaga : To urządzenie jest oznaczone zgodnie z Dyrektywą Europejską 2002/96/WE oraz polską Ustawą o zużytych sprzęcie elektrycznym i elektronicznym symbolem przekreślonego kontenera na odpady.

Takie oznakowanie informuje, że sprzęt ten, po okresie jego użytkowania nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstw domowych.

Uwaga: tego sprzętu nie wyrzucać do odpadów komunalnych !!! Wyrób należy utylizować poprzez selektywną zbiórkę w punktach do tego przygotowanych.

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz nie właściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

**DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE (nr IGP4/2023/CE/1)**

Produkt: Gamepad Aurora GP4 (nr modelu IGP4)

Producent:

Impet Computers Sp. z o.o.

ul. Marywilska 34

03-228 Warszawa

Polska

Niniejsza deklaracja zgodności wydana zostaje na wyłączną odpowiedzialność producenta. Wymieniony powyżej przedmiot niniejszej deklaracji jest zgodny z Dyrektywą w sprawie urządzeń radiowych 2014/53/UE. Zastosowano następujące standardy:

Article 3.1 a	Health	EN 50663:2017 EN IEC 62368-1:2020+A11:2020
Article 3.1 b	EMC	EN 301 489-1 V2.2.3:2019 EN 301 489-17 V3.2.4:2020
Article 3.2	Radio	EN 300 328 V2.2.2:2019

Podpisano w imieniu:

Łukasz Domżański (Product manager)

Warszawa, 14.11.2023

**DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE (nr IGP4/2023/R/1)**

Producent:

Impet Computers Sp. z o.o.

ul. Marywilska 34

03-228 Warszawa

Polska

Niniejsza deklaracja zgodności wydana zostaje na wyłączną odpowiedzialność producenta.

Produkt: Gamepad Aurora GP4 (nr modelu IGP4).

Opisany powyżej przedmiot deklaracji jest zgodny z dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2011/65/UE z dnia 8 czerwca 2011 r. w sprawie ograniczenia stosowania niektórych niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym.

Podpisano w imieniu:

Łukasz Domżański (Product manager)

Warszawa, 14.11.2023





AURORA
gaming

EN

GAMEPAD AURORA GP4

INTRODUCTION

The Aurora GP4 Gamepad is a wireless gaming controller that can be used on Playstation 4 consoles and Android and iOS devices, as well as on a Windows PC.

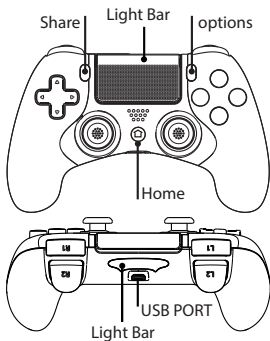
SPECIFICATION

- Compatible with Playstation 4/Slim/Pro, Windows PC, Android/iOS
- Interface: BT 4.0+EDR
- Radio Frequency: 2.402 - 2.480 GHz
- 6-axis gyroscope
- Touchpad
- Build in speaker
- Dual vibrations
- 3,5 mm mini jack
- Battery Li-Ion 600 mA
- Weight 192 g



ELECTRIC DEVICE!

- Keep out of reach of children.
- It is prohibited to open or modify the product yourself.
- Do not expose to contact with water or liquids.
- Do not expose to direct sunlight.



TURNING ON THE CONTROLLER

Press and hold the Home button.

The controller will turn on and the LED will light up with a color indicating the controller order. For the first connected controller, the LED lights up blue.

CONNECTING THE GAMEPAD

1.1 Playstation 4

When connecting for the first time, use the USB cable to disconnect the console.

1. Turn on the console.
2. Connect the gamepad to the console using the USB cable.
3. Once paired, the LED lights up in the appropriate colour - when it is the first controller paired the LED is blue. Subsequently paired devices have colour indications: red, green.

1.2 Android





Press the **SHARE+HOME** buttons simultaneously to enter pairing mode. The LED will start flashing rapidly. In Android, start Bluetooth connectivity:






Go to Settings and then Bluetooth. If the Android system does not automatically scan for available devices select Search.



12:28



Ustawienia

-  Wi-Fi
-  Sieć komórkowa
-  Bluetooth
-  Połączenie i udostępnianie

-  Personalizacja
-  Ekran główny i ekran blokady
-  Ekran i jasność
-  Dźwięk i wibracje
-  Pasek powiadomień i stanu

-  Hasło i zabezpieczenia
-  Prywatność

12:31



Bluetooth








Bluetooth

Nazwa urządzenia

Smartphone

DOSTĘPNE URZĄDZENIA

Odśwież

-  Wireless Controler
-  GC-Pad 7039
-  GR-AC_10001_09_5178_SC
-  MiTVStick
-  Philips S7782
-  IMPET-LD2
-  SumUp 948

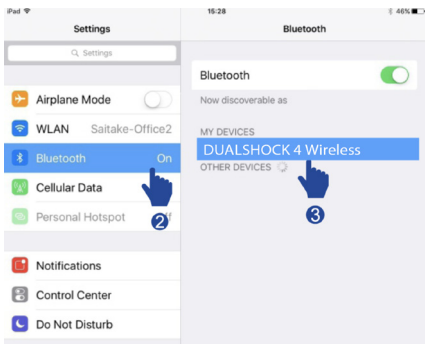
Then find the device name "Wireless Controller" in the available devices, press the Pair function. After a few moments, the connection will be made and the gamepad will vibrate once.



Once the controller has been paired with your Android device, the next time you launch it, all you have to do is turn the gamepad on with the HOME button.

1.3 iOS

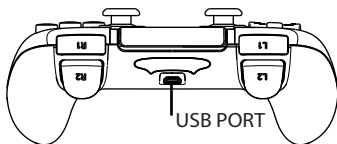
Press the SHARE and HOME buttons at the same time to enter pairing mode. The LED will start flashing quickly. Open the settings interface in iOS, open Bluetooth. Scan the device and find the name of the DUAL-SHOCK 4 Wireless Controller, press the pairing function on the device and after a few seconds the connection will be made.



Once the controller has been paired with your iOS device, the next time you launch it, all you have to do is turn the gamepad on with the HOME button.

1.4 Windows PC

Connect the USB cable to the micro USB port on the gamepad and to the USB-A connector on your computer, booting will occur automatically when the device is detected by Windows.





Environmental protection guidelines

This device has been marked in accordance with the European Directive 2012/19/EU and Polish Act on waste electric and electronic equipment with a crossed-out waste bin symbol. This sign informs that the equipment must not be disposed of together with other household waste after its service life has expired.

This equipment must not be disposed of together with domestic waste!!! The product must be handed over to special waste collection points. Special issues are regulated by legal regulations applicable in a specific country.

Proper conduct with waste electric and electronic equipment leads to avoidance of consequences harmful to human beings and natural environment which arise from presence of hazardous ingredients and wrong storage and processing of such equipment

**EU DECLARATION OF CONFORMITY (no. IGP4/2023/CE/1)**

Product: Gamepad Aurora GP4 (model no. IGP4)

Manufacturer:

Impet Computers Sp. z o.o.

ul. Marywilska 34

03-228 Warszawa

Poland

This declaration of conformity has been issued upon total responsibility of the manufacturer. The aforesaid subject of the declaration complies with the RED Directive 2014/53/EU. The following standards have been adopted:

Article 3.1 a	Health	EN 50663:2017 EN IEC 62368-1:2020+A11:2020
Article 3.1 b	EMC	EN 301 489-1 V2.2.3:2019 EN 301 489-17 V3.2.4:2020
Article 3.2	Radio	EN 300 328 V2.2.2:2019

Signed on behalf of:

Łukasz Domżański (Product manager)

Warsaw, 14.11.2023

**EU DECLARATION OF CONFORMITY (no. IGP4/2023/R/1)**

Manufacturer:

Impet Computers Sp. z o.o.

ul. Marywilska 34

03-228 Warszawa

Poland

This declaration of conformity has been issued upon total responsibility of the manufacturer.

Product: : Gamepad Aurora GP4 (model no.IGP4)

The aforesaid subject of the declaration complies with the directive of the European Parliament and Council 2011/65/EU dated 8 June 2011 on limited use of certain hazardous substances in electric and electronic equipment.

Signed on behalf of:

Łukasz Domżański (Product manager)

Warsaw, 14.11.2023

